

TARJOJAN NIMI:

ARVIOINTIKRITEERIT - 3D-MALLINNUKSEN REFERENSSITYÖ (MAKS 15 PISTETTÄ)

	KYLLÄ	EI	PISTEET
(1) Mallinnuksen tarkkuus	x	x	
--> 3D-malli on mittatarkka (ei = 0 pistettä, kyllä = 3 pistettä)			
(2) Huonetilojen ja objektien mallinnuksen laatu	x	x	
--> Huonetilojen seinä- ja pintatekstuurit ovat renderöityjä			
--> Huonetiloihin on lisätty valot ja varjot (valot +1 piste, varjot +1 piste)			
--> Huonetiloissa on useita objekteja ja lasipinnat vaikuttavat oikeanlaisilta (+1 piste kummastakin)			
(3) Mallinnuksessa on käytetty pelimoottorina Unity, Unreal Engine, BlenderVR tai Cryengine (ei = 0, kyllä = 3 pistettä)			
(4) Esitystapa tarjoaa käyttäjilleen interaktiivisia ominaisuuksia (yksi +1, useampia +2)			

ARVIOINTIKRITEERIT - 3D-MALLINTAJAN REFERENSSIT JA OSAAMINEN (MAKS 10 PISTETTÄ)

	KYLLÄ	EI	PISTEET
(1) 3D-mallintajan kustakin rakennuksen 3D-mallinnustyöreferenssistä 2 pistettä siltä osin, kun referenssien toteutuksesta on alle 2 vuotta (1=2, 2=4, 3=6). Maksimi 6 pistettä.	x	x	
(2) 3D-mallintajan työtä vastaava koulutus. Korkea-aste +2 pistettä, jatkotutkinto +4 pistettä.	x	x	

TARJOJAN NIMI:

ARVIOINTIKRITEERIT - ESITYS MALLINNUSSUUNNITELMAKSI (MAKS 6 PISTETTÄ)

	KYLLÄ	EI	PISTEET
(1) Suunnitelmassa on annettu alustava aikataulu			
(2) Tilaajan nimeämä raati arvioi aikataulun realistiseksi Tilaajan tavoiteaikataulun kannalta.			
---Tilaajan tavoiteaikataulu on otettu huomioon mallinnussuunnitelmassa			
---Tavoiteaikataulu on realistinen ja toteuttamiskelpoinen			
(3) Suunnitelmassa esitetään riskejä vähentäviä menettelytapoja, 0,5 pistettä kullekin tavalle			
(4) Suunnitelmassa esitetään väh. 2 menettelytapaa, joilla varmistetaan aikataulujen pitävyys			

LIITE 2



SKAALA

0-3 pistettä

--

0-3 pistettä

0-2 pistettä

0-2 pistettä

0-3 pistettä

0-2 pistettä



SKAALA
0-6 pistettä

--

0-4 pistettä

LIITE 2



SKAALA
0/1 piste
0/1 piste
0/1 piste
0-2 pistettä
0/1 piste